

## Regulamin modeli klasy A6



### **IV. Konkurencja A6** – szkolne modele halowe z napędem gumowym (przepisy tymczasowe AP)

1. **Definicja.** Modele, które mogą latać tylko w pomieszczeniach zamkniętych i napędzane silnikiem gumowym, w których siła nośna generowana jest przez siły aerodynamiczne działająca na powierzchni nieruchome podczas lotu.

#### **2. Charakterystyka modelu:**

2.1. Maksymalna powierzchnia skrzydła - 1,935 dm<sup>2</sup>.

2.2. Powierzchnia statecznika poziomego do 50 % powierzchni skrzydła (mierzona w rzucie pionowym).

2.3. Masa modelu bez gumy co najmniej 1,2 grama.

2.4. Średnica śmigła – nie większa niż 152 mm.

2.5. Krawędzie skrzydła, stateczników poziomego i pionowego, stójki skrzydeł i statecznika poziomego wykonane z listewek balsowych o przekroju min 1,5 x 1,5 mm. Dopuszcza się laminowanie listewek.

2.6. Żeberka skrzydła i statecznika pionowego o przekroju min 0,8 mm grubości i min 1,5 mm wysokości.

2.7. Łopatki śmigła z balsy o grubości min 0,8 mm muszą być płaskie bez zwichrzeń i krzywizn nadanych specjalnie w celu poprawy skuteczności.

2.8. Maksymalna długość części pracującej kadłuba 152 mm, mierzona od przodu obsady śmigła do haczyka trzymającego gumę. Kadłub w części pracującej musi być wykonany z jednorodnego kawałka balsy.

2.9. Pokrycie modelu może być wykonane z papieru, bibułki itp. Używanie folii jest dozwolone.

2.10. W konstrukcji modelu nie można używać, w celu usztywnienia, drutu lub włókien sztucznych (boron, węgiel, kevlar itd.).

Napęd modelu stanowi jedna pętla gumy.

### **3. Liczba lotów (dwie alternatywy zawodów)**

3.1. Każdy zawodnik ma prawo do sześciu lotów, suma dwóch najlepszych będzie uwzględniana do klasyfikacji końcowej.

3.2. Każdy zawodnik ma prawo do trzech lotów, z których najlepszy będzie uwzględniany do klasyfikacji końcowej.

### **4. Definicja lotu i definicja próby.**

Tylko loty trwające 60 sekund lub więcej, są uznane za ważne. Lot krótszy niż 60 sekund uważa się za próbę. Dla każdego z sześciu (lub trzech, jeżeli zawody rozgrywane będą zgodnie z pkt. 3.2) oficjalnych lotów mogą być dwie próby. Czasy uzyskane w próbach nie są liczone do wyniku końcowego.

### **5. Liczba prób**

W przypadku nieudanej próby do oficjalnego lotu (lot mniej niż 60 sekund), zawodnik ma prawo do drugiej próby, bez względu na jej wynik lot będzie uznany jako ważny.

### **6. Definicja kolizji**

W przypadku kolizji między dwoma modelami w locie, każdy uczestnik musi w czasie lotu modelu lub do dwóch minut po locie wybrać, czy zachować czas jako oficjalny, czy będzie powtarzać lot. Powtórka musi nastąpić przed kolejnym oficjalnym lotem.

### **7. Sterowanie modelem (za pomocą balonu lub tyczki)**

7.1. Sterowanie modelem może być wykorzystywane tylko w celu zapobiegania kolizji z budynkiem, z jego częściami lub z innym modelem. Ruch modelu musi odbywać się płaszczynie poziomej.

**Uwaga:** Jeżeli, w opinii sędziów mierzących czas, model zmienia wysokości o około pół metra, lub o jeden metr co 25 metrów wysokości, ostrzegają oni zawodnika. Jeśli to ostrzeżenie nie wywołuje skutku, lot uznaje się za zakończony.

7.2. Balon (balony) na uwięzi z linki lub pręta może być używany do zmiany kierunku lotu modelu lub jego przeniesienie do innej części przestrzeni powietrznej.

7.3. Nie ma ograniczeń co do liczby i czasu trwania próby zmiany kierunku lotu modelu, ale wszystkie interwencje muszą być wykonane przez zawodnika.

7.4. W trakcie próby sterowania śmigło może zatrzymać się o linkę lub pręt. Postoje śmigła powinny być zmierzone trzecim stoperem i odjęte od całkowitego czasu lotu.